

Τόμπολα - Ρίχνω το ζάρι και καλύπτω

Τι χρειαζόμαστε;

- Καρτέλες τόμπολας.(Αν δεν μπορούμε να τις εκτυπώσουμε, μπορούμε να τις φτιάξουμε γράφοντας τους αριθμούς σε χαρτί.)
- 1 ζάρι(Αν δεν έχουμε ζάρια, μπορούμε να απεικονίσουμε σε μικρά χαρτάκια τους αριθμούς με κουκίδες. Σε κάθε χαρτάκι ένα αριθμό από το 1-6 με κουκίδες και να τους βάλουμε σε ένα σακουλάκι από όπου θα τραβούμε τυχαία κάθε φορά ένα αριθμό ή να φτιάξουμε ζάρι με ένα κουτάκι σε σχήμα κύβου.)

Φτιάχνω ζάρι με ένα κουτάκι σε σχήμα κύβου




Για τα συγκεκριμένα παιχνίδια καλύτερα οι αριθμοί στο ζάρι να απεικονίζονται με κουκίδες.

Πώς παίζουμε; (τουλάχιστον 2 παίκτες)

- Ρίχνουμε με σειρά το ζάρι και καλύπτουμε στην καρτέλα-τόμπολά μας τον αριθμό που μας έχει έρθει με ένα μικρό αντικείμενο π.χ φασόλι ή οτιδήποτε άλλο.
- Νικητής όποιος καλύψει πρώτος την καρτέλα του.

Σημαντική σημείωση: Αν κάποιος παίκτης φέρει με το ζάρι του ένα αριθμό ο οποίος δεν υπάρχει διαθέσιμος στην καρτέλα του, τότε χάνει την σειρά του και παίζει ο επόμενος παίκτης.

4	1	6	3	1
2	4	5	4	1
3	6	4	5	2
1	5	6	4	6
	6	2	5	1

4

1

6

3

1

2

4

5

4

1

3

6

4

5

2

1

5

6

4

6

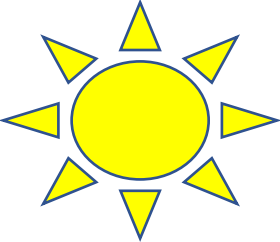


6

2

5

1

4	1	6	3	1
2	4	5	4	1
3	6	4	5	2
1	5	6	4	6
	6	2	5	1

Για τα πιο μεγάλα παιδιά:

Πρόσθεση αριθμών

Τόμπολα - Ρίχνω δύο ζάρια και καλύπτω

Σημείωση: Τα ζάρια να είναι με κουκίδες

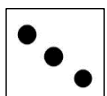
Τι χρειαζόμαστε;

- Καρτέλες τόμπολας. (Αν δεν μπορούμε να τις εκτυπώσουμε, μπορούμε να τις φτιάξουμε γράφοντας τους αριθμούς σε χαρτί.)
- 2 ζάρια (Αν δεν έχουμε ζάρια, μπορούμε να απεικονίσουμε σε μικρά χαρτάκια τους αριθμούς με κουκίδες. Σε κάθε χαρτάκι ένα αριθμό από το 1-6 **με κουκίδες** και να τους βάλουμε σε ένα σακουλάκι από όπου θα τραβούμε τυχαία κάθε φορά δύο αριθμούς ή να φτιάξουμε 2 ζάρια με δύο κουτάκια σε σχήμα κύβου.)

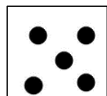


Πώς παίζουμε; (τουλάχιστον 2 παίκτες)

- Ρίχνουμε με σειρά τα 2 ζάρια. Ο παίκτης πρέπει να **προσθέσει τις ενδείξεις των δύο αριθμών** και να καλύψει στην καρτέλα τόμπολα του το άθροισμα των δύο αριθμών. Για παράδειγμα του έρχεται



Και



άρα θα καλύψει τον αριθμό **8** στην καρτέλα του.

- Νικητής όποιος καλύψει πρώτος όλους τους αριθμούς στην καρτέλα του.

Σημαντική σημείωση: Αν κάποιος παίκτης φέρει άθροισμα, αριθμό ο οποίος δεν υπάρχει διαθέσιμος στην καρτέλα του, τότε χάνει την σειρά του.

9

10

5

6

4

2

12

7

3

8

8

5

11

10

2

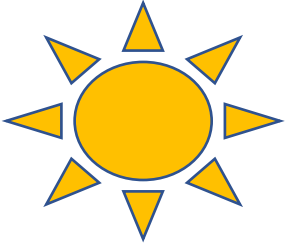


7

9

8

6

11	10	9	6	3
7	12	7	4	8
2	5	9	8	2
	8	5	10	6

8

10

5

7

2

4

12

7

3

9

6

5

11

10

2



11

9

8

6